**Stata Befehle**

*Über alle Grafiken: geile Farben*

set scheme vg\_s2c

vguse allstates

*Filtern*

preserve

keep if

restore

*Linearer Zusammenhang?*

lowess dv iv, jitter (3)

*Nach Regressionen*

*Heteroskedastizität?*

rvsplot, jitter (3)

*Umdrehen bei Kodierung*

gsort –(var)

*Befehle so lang werden lassen, wie man will*

#delimit ;

(immer ; wenn Befehl zu Ende)

*Und wieder aus*

# delimit cr

*Schöne Regressionstabellen*

outreg using test.doc, replace

*Stringvariablen in numerische Variablen umwandeln*

encode x101, gen(erwerb)

/\*ursprüngliche String-Variable "x101" wird in die neue numerische Variable

"erwerb" umkodiert. Die Variablen-Label werden übernommen

*Variablen ohne Label anzeigen*

tab x101, nolab

*Variablen anordnen*

order gc3091 gc3092 gc3093

*Fälle mit bestimmten Ausprägungen zählen (nach order)*

egen count1 = anycount(rship2-rship15) if ess==1, v(2) //Zählvariable für Runde 1, Anzahl Variablen mit Auspraegung 2 zählen

*Aus einer Stunden- und einer Minutenvariable eine neue Variable, Stunden:Minuten machen*

gen spazdauer\_11=hms(hours, minutes, 0)

format %tcHH:MM spazdauer\_11

*Mean und std. dev. nach Kategorien in Tabelle*

tab gender, sum(anteileink\_11)

*Längsschnittsbefehle*

xtdescribe *var*

xtsum *var*

xttrans *var*

xtline *var*, overlay

*Datensätze mergen und dabei nur Variablen aus using-File behalten, die man spezifiziert hat*

merge 1:1 *identifier* using $beispieldatensatz.dta, keepusing(*identifier* *varlist*)

*Eine Liste an Variablen festlegen, die man wieder aufrufen kann, z.B. für Regressionen*

global *name*  “*var1 var2 var3”*

*Diese Liste aufrufen*

reg *av uv*  $*name*

*Variablen löschen (ohne Fehlermeldung, wenn es die Variable nicht gibt)*

capture drop *var1*

*Missings im gesamten Datensatz umkodieren (von numerisch zu missing)*

mvdecode \_all, mv(-999=.a -99=.b -3/-1 = .c) 🡪 Beispiel, es können auch andere Zahlen gewählt

werden. Statt \_all kann man natürlich auch einzelne Variablen hinschreiben.

*Dasselbe von missing zu numerisch*

mvencode \_all, mv(.a = -999 .b = -99 .c = -50)